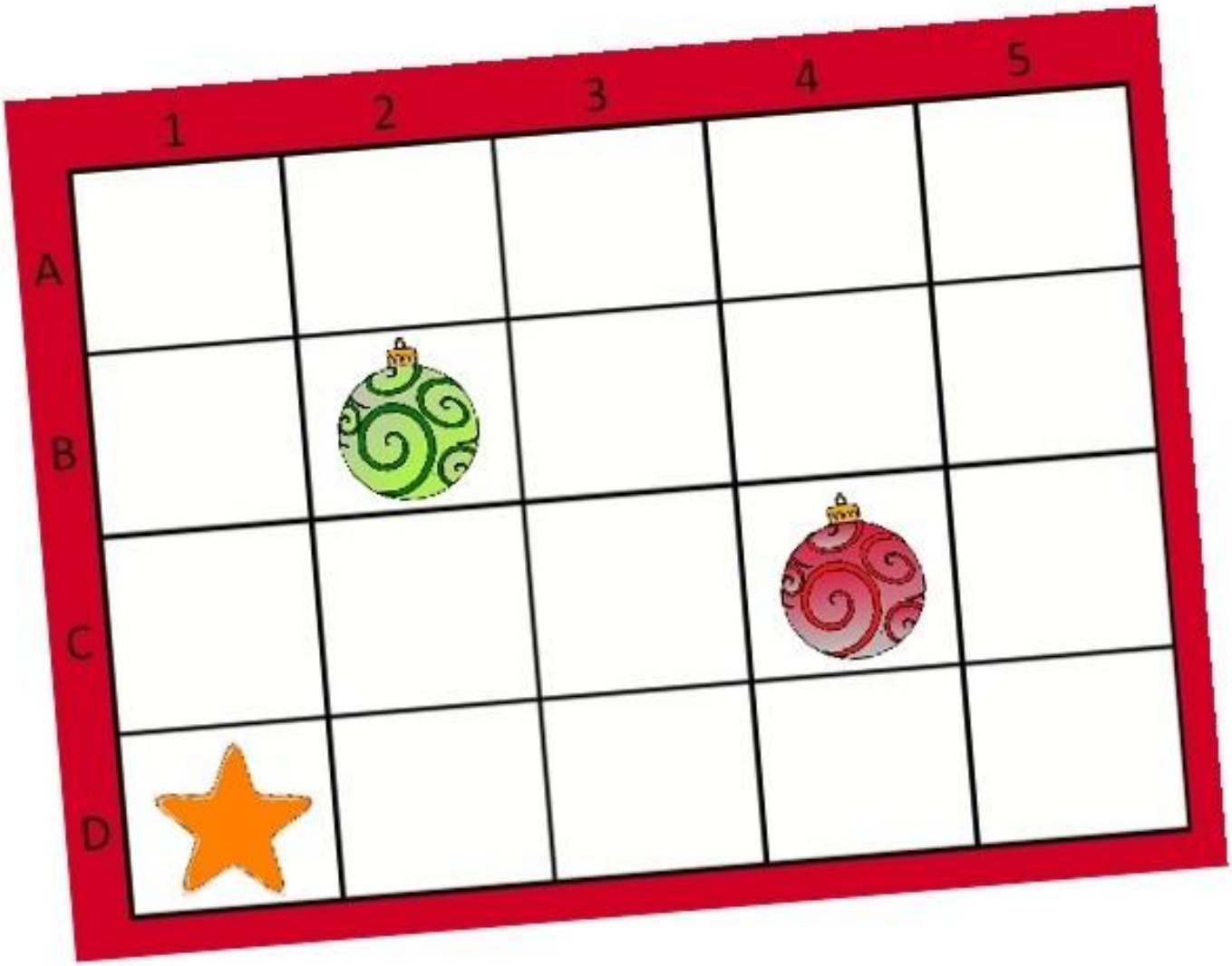
# La bataille de Noël




Un jeu à imprimer de www.jeuetcompagnie.fr

**Ce qu'il vous faut pour jouer** :

- Grille de jeu (1 pour chaque joueur)
- Ensemble de pièces de jeu à découper (la moitié pour chaque joueur : 12)
- Grille de Suivi (1 pour chaque joueur)
- Un élément à placer entre les joueurs (un livre par exemple)

**Nombre de joueurs** : 2

**But du jeu** : être le premier à trouver toutes les pièces de jeu

**Règle du jeu** :

1. Les joueurs placent un cache entre eux.
2. Chaque joueur place l'ensemble de ses pièces de jeu dans des cases tenues secrètes sur leur grille. Les pièces de jeu ne peuvent être repositionnées en cours de jeu.
3. Lorsque le jeu commence, le joueur 1 dit à haute voix un ensemble de coordonnées de grille (exemple: A, 1). Le joueur 2 vérifie sa grille. S'il n'y a aucune pièce de jeu située sur ce point de sa grille, le joueur 2 dit à son adversaire que c'est "manqué". Le joueur 1 enregistre l'emplacement de la grille sur sa grille de suivi. S'il y a une pièce de jeu dans ce carré de la grille, le joueur 2 dit "touché" et donne la pièce au Joueur 1. Le joueur 1 enregistre l'emplacement sur sa feuille de suivi.
4. Puis c'est au joueur 2 de se lancer, en suivant la même procédure.
5. Le jeu continue à tour de rôle jusqu'à ce qu'un joueur trouve toutes les pièces du jeu de son adversaire.

**Variante** :

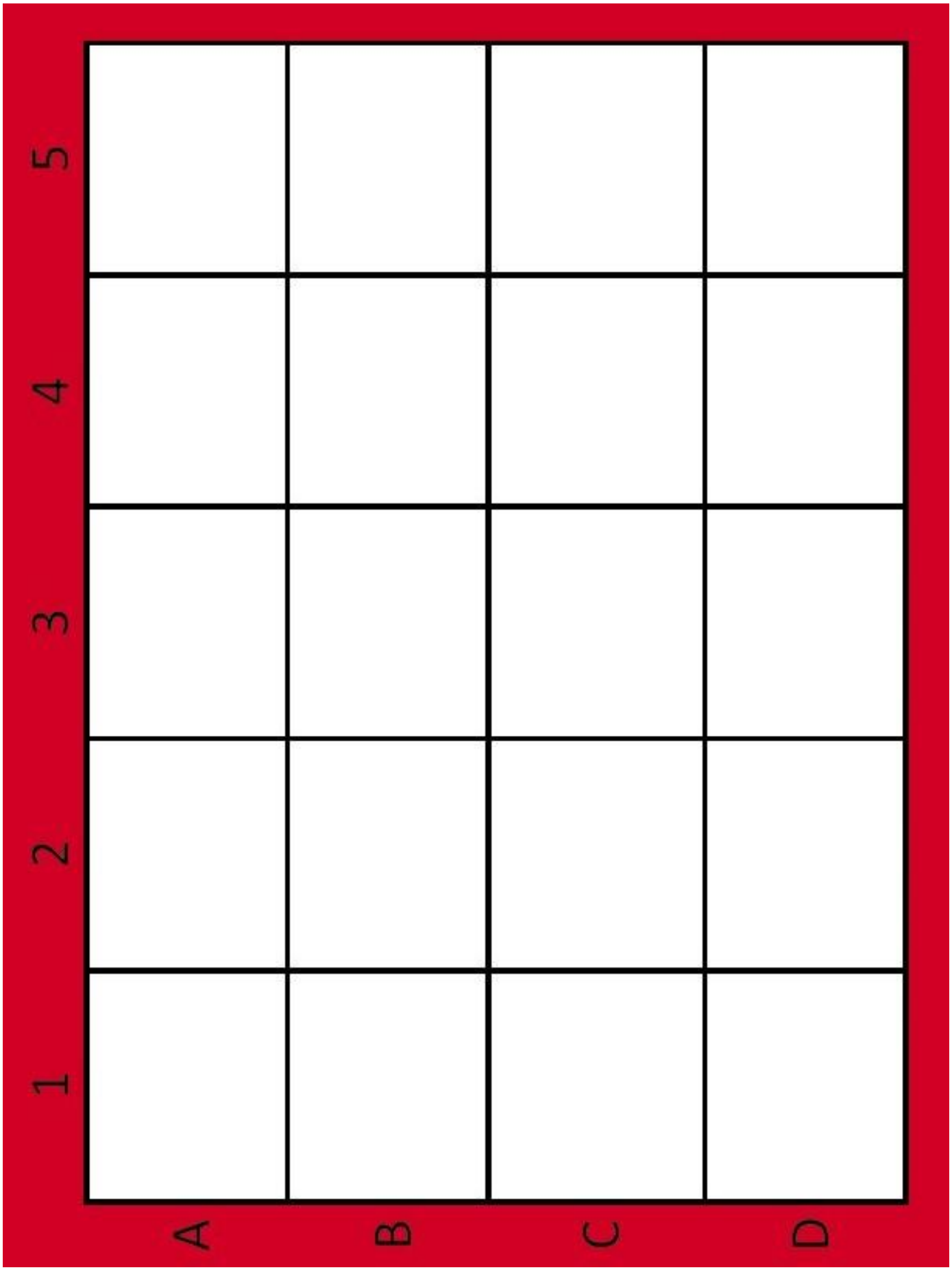
Les joueurs suivent la même procédure mais le premier joueur à trouver une étoile est le gagnant ! Puis les joueurs enlèvent leur grille et commencent une autre partie. Jouez autant de tours que vous le pouvez dans le délai imparti.

**Suggestion** :

Imprimez et plastifiez les différents éléments du jeu pour les faire durer plus longtemps !

© 2014 www.jeuxetcompagnie.fr

**GRILLE DE JEU**



**ENSEMBLE DE PIÈCES DE JEU**

© 2014 www.jeuxetcompagnie.fr

**GRILLE DE SUIVI**

# FICHE DE SUIVI

Gardez une trace des coordonnées que vous avez déjà utilisées.

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| A | | | | | |
| B | | | | | |
| C | | | | | |
| D | | | | | |


# FICHE DE SUIVI

Gardez une trace des coordonnées que vous avez déjà utilisées.

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|---|---|---|---|---|---|
| A | | | | | |
| B | | | | | |
| C | | | | | |
| D | | | | | |