

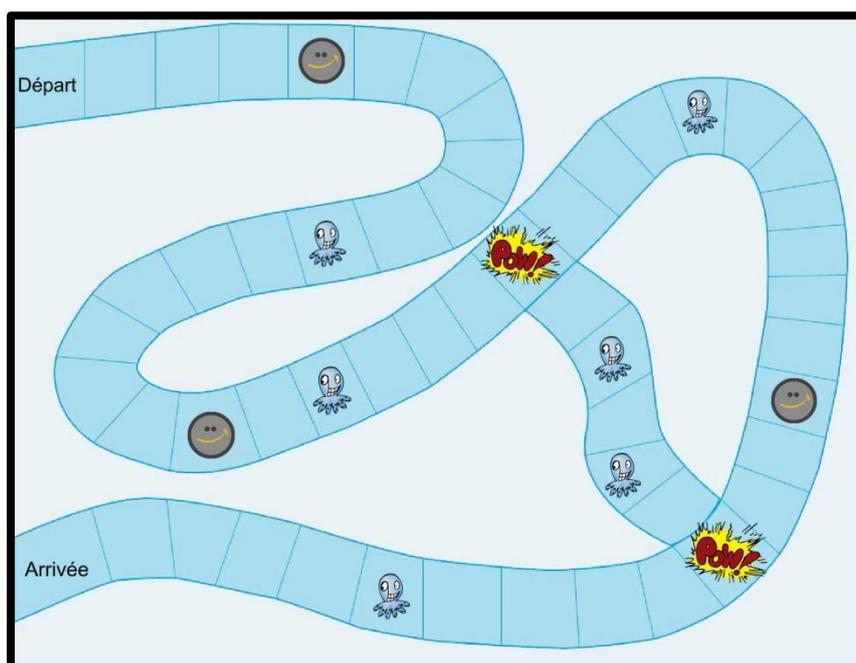
Les questions pour jouer

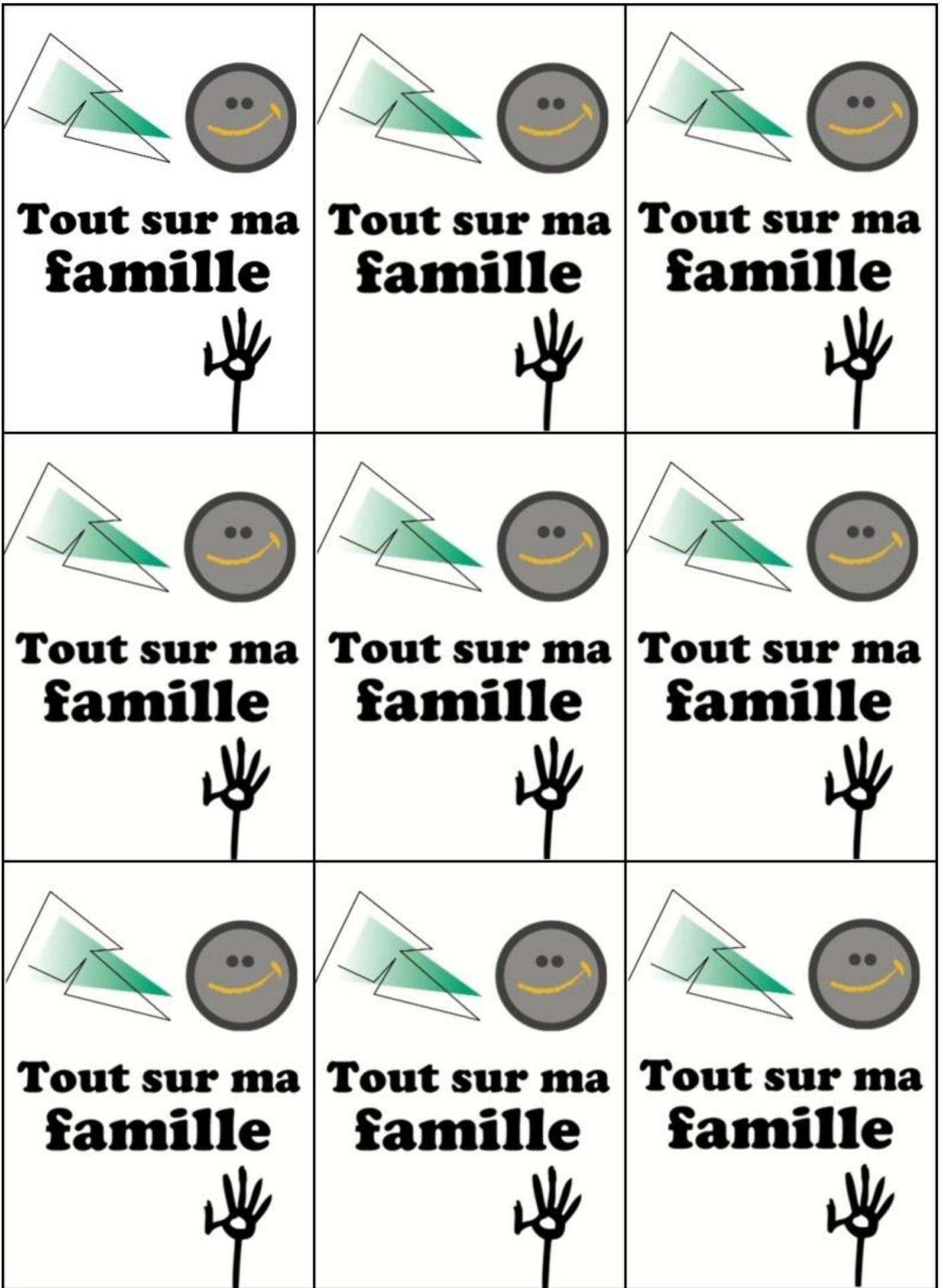
Assurez-vous que chaque question est spécifique à une certaine personne : c'est à dire « quelle est la couleur préférée de Matéo ? » ou « quel est le livre préféré de maman ? ». De cette façon, les réponses ne sont pas discutables pendant le jeu. Chaque question peut être posée plusieurs fois en changeant le prénom !!

- Quelle est la couleur préférée de _____ ?
- Combien de personnes composent notre famille ?
- Quel est notre numéro de téléphone ?
- Quel est le numéro de téléphone portable de _____ ?
- Quelle est notre adresse ?
- Qui appeler en cas d'urgence ?
- À quelle école allez-vous ?
- Quelle est le plat préféré de _____ ?
- Quel est le deuxième prénom de _____ ?
- Quel est le travail de papa ?
- Quel est le travail de maman ?
- Quel jour fête-t-on l'anniversaire de _____ ?
- Dans quel département résidons-nous ?
- Quel âge a notre animal de compagnie ?
- Depuis combien de temps avons-nous notre animal de compagnie ?
- Que fais-tu si l'alarme incendie se déclenche ?
- Qui est le professeur de _____ ?
- En quelle année est né _____ ?
- Quel âge a _____ ?
- Quel est le livre préféré de _____ ?
- Quelle est le dessin animé préféré de _____ ?
- Quelle est la série préférée de _____ ?
- Où est né _____ ?
- Quel est le prénom du meilleur ami de _____ ?
- Où sommes-nous allés en vacances l'été dernier ?
- Quelle est le sport préféré de _____ ?
- Quel est le vêtement préféré de _____ ?
- Quel est le nom de jeune fille de maman ?
- Combien de frères et sœurs a maman ?
- Combien de frères et sœurs a papa ?

Les règles du jeu

- 1. Chaque personne choisit** un type d'objet différent pour être son pion sur le plateau de jeu (exemples : bouchon, bouton, pièce de Lego, petits bonhomme...).
- 2. Jouez avec un dé.** Chaque personne lance le dé à tour de rôle, le plus jeune commence et cela suit dans le sens des aiguilles d'une montre.
- 3. Le premier joueur lance le dé** et tire une carte question à partir du haut de la pile. Il doit lire à haute voix la question afin que tout le monde puisse l'entendre. Il a au plus 1 minute pour répondre à la question. Une fois qu'il a donné sa réponse, le joueur concerné dit si la réponse est bonne ou pas. Si la réponse est correcte, le joueur se déplace du nombre de cases données par le dé. Si elle est incorrecte, il reste où il est. Le jeu se déroule ainsi jusqu'à ce que quelqu'un arrive à la fin.
- 4. Vous remarquerez qu'il y a des visages heureux** sur le plateau. Si vous êtes sur une telle case et donnez une bonne réponse, vous doublez le nombre de cases lors de votre déplacement de pion.
- 5. Les cases POW :** si vous tombez pile sur une de ces deux cases, vous prenez le raccourci pour avancer ou reculer au prochain tour. Une chance quand il faut aller de l'avant et une déveine quand il faut retourner en arrière et reprendre le parcours.
- 6. Si vous atterrissez sur une pieuvre,** elle vous coince dans ses tentacules jusqu'à ce que vous répondiez à deux questions consécutives correctement.





**Tout sur ma
famille**

Plateau de jeu à imprimer

