

# Instruction du jeu de dés « échange de cadeaux »

## Comment démarrer le jeu

Placez tous les cadeaux dans une pile au milieu. Avant de commencer à jouer, demandez à tout le monde de choisir au hasard un (ou 2 ou 3) cadeaux du centre, puis de s'asseoir en cercle. C'est le cadeau avec lequel ils commenceront. Alternativement, vous pouvez demander à celui qui héberge le jeu de distribuer tous les cadeaux au hasard jusqu'à ce que tout le monde ait le bon nombre de cadeaux. Tout le monde devrait commencer avec le même nombre de cadeaux et le jeu se terminera par ce même nombre.

## Comment jouer au jeu

Choisissez quelqu'un pour démarrer le jeu et donnez-lui les dés. Si vous jouez avec un cadeau par personne, donnez un dé. Deux cadeaux = deux dés. Trois cadeaux = trois dés. Les joueurs lancent le nombre approprié de dés (1, 2 ou 3) et agissent en fonction de ce qu'ils lancent. Chaque dé correspond à l'un des cadeaux de leur pile. La personne qui lance les dés peut choisir les cadeaux à échanger et à voler.

Ainsi, par exemple, si vous jouez avec trois cadeaux et que la personne obtient 2,4,6, elle échangera un de ses cadeaux avec un cadeau de la personne à sa gauche, elle volera un cadeau à n'importe qui autour du cercle, et elle choisira de déballer l'un de ses cadeaux. Si quelqu'un ne peut pas effectuer l'action sur les dés (par exemple, il lance deux 6 et tous ses cadeaux sont déjà déballés), son tour est terminé. Il aura plus de chance la prochaine fois.

Une fois que le joueur a terminé toutes ses actions, il remet les dés à la personne à sa gauche et c'est maintenant au tour de cette personne de jouer. Continuez à jouer autour du cercle avec les joueurs qui lancent les dés, échangent des cadeaux, volent des cadeaux et déballent des cadeaux.

Remarque : le joueur doit agir sur les cadeaux qu'il a en sa possession au moment du lancer, et non sur ceux qu'il a échangés ou volés après son lancer de dés. Donc, si un joueur a échangé un cadeau avec un joueur à sa droite, il ne peut pas déballer ce cadeau.

## Comment le jeu se termine

Le jeu se termine une fois que le dernier cadeau est déballé. C'est l'une des parties les plus amusantes du jeu car vous ne savez jamais quand le dernier cadeau va être déballé et il y a toujours une possibilité que le cadeau soit échangé jusqu'à ce que ce dernier soit déballé. Le jeu se termine donc dès que le dernier cadeau est déballé et que chacun garde les cadeaux qu'il a en main. Si quelqu'un se retrouve avec son propre cadeau, il peut soit échanger avec une personne qui le souhaite, soit simplement le garder.

## Une fin alternative

Si vous préférez, vous pouvez faire un autre lancer de dés pour tout le monde une fois que le dernier cadeau est déballé, y compris pour la personne qui a déballé le dernier cadeau. Cela ajoutera un peu plus de temps à votre jeu et le déballage du dernier cadeau ne marquera pas la fin de la partie ! Quoi que vous décidiez, assurez-vous que tout le monde le sache à l'avance afin de ne pas avoir de confusion ou de plainte des joueurs.

## Questions fréquentes

**Une fois qu'un cadeau est déballé, le cadeau est-il hors jeu ? Quelqu'un peut-il voler un cadeau déballé ?** Tous les cadeaux restent en jeu tout au long du jeu, qu'ils soient déballés ou non. Les déballer ajoute simplement plus de plaisir au jeu, car les gens savent ce qu'ils volent ou échangent.

**Si quelqu'un obtient un 1, 2, 3 ou 4 (les nombres pour échanger et voler), ouvre-t-il son cadeau ?** Non, il échange ou vole simplement le cadeau sans l'ouvrir. Une fois qu'il a échangé ou volé le cadeau, il passe les dés à la personne suivante et son tour est terminé. Les joueurs n'ouvrent un cadeau que s'ils obtiennent un 5 ou un 6.

**Est-ce que tout le monde échange son cadeau quand quelqu'un obtient un 1 ou un 2 ?** Non, seule la personne qui a lancé les dés échangera son cadeau.

**Que se passe-t-il si quelqu'un obtient un 5 ou un 6 et que son cadeau est déjà déballé ?** Pas de chance. Il passe les dés et c'est au tour de quelqu'un d'autre.

**Est-ce que tout le monde commence et finit avec un cadeau ? Ou si un cadeau est volé, quelqu'un pourrait-il se retrouver sans cadeau et quelqu'un avec plus de cadeaux qu'il n'en avait au départ ?** Tout le monde commence et finit avec le même nombre de cadeaux : quel que soit le nombre de cadeaux au départ. Si tout le monde commence avec trois cadeaux, chacun en aura trois à la fin. Voler signifie simplement échanger avec n'importe qui dans le cercle. Les joueurs doivent échanger leur cadeau avec le joueur qu'ils ont choisi de voler.

**Devez-vous faire ce que disent les dés même si vous voulez garder votre cadeau ?** Oui ! Si vous obtenez un numéro pour voler, vous devez voler un cadeau même si vous aimez le vôtre. Si vous obtenez un 1, vous devez échanger de cadeau, même si vous ne le souhaitez pas. Une partie du plaisir du jeu est que les dés choisissent, pas vous. :)

**Ce jeu peut-il être joué avec un grand groupe de personnes ?** Oui, mais le plus grand groupe avec lequel je recommande de jouer est d'environ 20 à 25 personnes. Si vous en avez beaucoup plus, je vous recommande de le diviser en deux groupes plus petits.

# ECHANGE DE CADEAUX



**ECHANGE UN**  **À DROITE**



**ECHANGE UN**  **À GAUCHE**



**VOLE N'IMPORTE QUEL** 



**VOLE N'IMPORTE QUEL** 









**DÉBALLE UN** 



**DÉBALLE UN** 

# ECHANGE DE CADEAUX

Retrouvez toutes les règles du jeu ici :

<https://www.jeuxetcompagnie.fr/jeu-de-des-echange-de-cadeaux/>