

Chasse au trésor



NINJAGO

Présentation

Cette version de la chasse au trésor Ninjago est un peu plus courte et les énigmes sont plus faciles, elle est faite pour les plus jeunes enfants (3-4 ans). C'est un jeu coopératif où tout le monde participe. L'idéal pour ce jeu est de 1 à 8 enfants entre 3 et 4 ans.

Imprimez la lettre de Sensei Wu et tous les indices de ce fichier.

Si les enfants sont « perplexes » sur certaines énigmes, devinettes ou rébus, ils sont autorisés à demander de l'aide aux adultes. L'adulte doit toujours essayer de les guider au lieu de leur donner une réponse directe. Le but étant de les mettre sur la voie afin qu'ils trouvent la réponse par eux-mêmes. Vous pouvez par exemple leur dire que le mot qu'ils cherchent rime avec... (Exemple si les enfants cherchent le mot « camion » : le mot que vous cherchez rime avec « mignon »). L'adulte peut aussi leur faire accomplir une tâche simple avant de les guider (chanter une chanson, etc).

CE QUE VOUS DEVEZ FAIRE POUR PRÉPARER CE JEU

1. Lisez tout le contenu de ce pack : cela fait beaucoup d'informations, mais elles sont nécessaires. Tout va se recouper et aura plus de sens après une lecture approfondie de tous les fichiers.
2. Préparez les invitations si nécessaire.
4. Choisissez un trésor : le trésor peut être fait de bonbons, mais vous pouvez aussi ajouter des petits cadeaux bon marché sur le thème des Ninjago (figurines, autocollants, blocs, etc.).
5. Imprimez les indices et la lettre d'introduction de Sensei Wu (ci-dessous). Placez la lettre et le premier indice dans une enveloppe adressée aux enfants et cachez les indices en suivant le guide.
6. Lancez la chasse en disant aux enfants qu'ils ont reçu un courrier de Sensei Wu, le responsable de Ninjago. Vous lisez ensuite le courrier, puis vous donnez le premier indice aux enfants. Vous aurez un peu de texte à lire aux enfants pour chaque indice...
7. Votre rôle au cours du jeu : observer, prendre des photos et aider les enfants quand ils en ont besoin (notamment pour la lecture des indices).

Guide pour cacher les indices (remplissez les traits et imprimez-le)

Lettre de Sensei Wu : la lettre de Sensei Wu doit être mise dans une enveloppe au nom des enfants et donnée pour introduire et débiter la chasse au trésor.

Indice 1 : à placer dans l'enveloppe avec la lettre de Sensei Wu.

Réponse : près d'une balle (l'image n°2 : la brique en bas à gauche est bleue).

Indice 2 : à cacher près d'une balle.

Réponse : 2 et 5. Lorsque les enfants ont trouvé la bonne réponse vous les félicitez et leur dites où est caché l'indice suivant, c'est vous qui choisissez le lieu, cela peut-être sous une bougie, dans les toilettes, près du chêne, dans le bac à sable, près d'un banc, etc.

Indice 3 : à cacher dans le lieu choisi ci-dessus, notez-le ici : _____

Réponse : les enfants doivent construire une maison avec les briques qu'ils ont trouvées près de l'indice 2 et de l'indice 3 (vous devez donc penser à cacher un paquet de briques à côté de chacun de ces deux indices). Pour les enfants de 3-4 ans, je vous conseille d'utiliser des grosses briques Duplo. Une fois que les enfants ont construits une maison, vous les félicitez et leur dites où continuer les recherches, c'est vous qui choisissez le lieu.

Indice 4 : à cacher dans le lieu choisi ci-dessus, notez-le ici : _____

Réponse : image à gauche = 4, image à droite = 8. Lorsque les enfants ont trouvé la réponse, vous les félicitez et leur dites où est caché l'indice suivant, vous choisissez le lieu.

Indice 5 : à cacher dans le lieu choisi ci-dessus, notez-le ici : _____

Réponse : les enfants doivent transformer chaque lettre de leur prénom avec les syllabes proposées afin de trouver leur nom de ninja, vous devrez peut-être aider les enfants qui ont un long prénom. Pour cela, vous devez imprimer la page n° 9 autant de fois que vous avez d'enfants participants à la chasse au trésor. Lorsque les enfants ont tous réussi, vous les félicitez et leur dites où se trouve l'indice suivant, c'est vous qui choisissez le lieu.

Indice 6 : à cacher dans le lieu choisi ci-dessus, notez-le ici : _____

Réponse : les enfants doivent construire une tour d'un mètre de haut avec les briques de Lego qu'ils ont trouvé sur leur parcours (pensez à en mettre à côté de chaque indice), vous pouvez aussi ajouter un seau de briques à côté de l'indice 7. Lorsque les enfants ont fini, vous les félicitez et leur dites où est l'indice suivant, c'est vous qui choisissez ce lieu.

Indice 7 : à cacher dans le lieu choisi ci-dessus, notez-le ici : _____

Réponse : la solution est ci-dessous. Lorsque les enfants ont trouvé le chemin, félicitez-les chaleureusement et dites-leur où est l'indice suivant, vous choisissez le lieu.

Bonjour jeunes ninjas,

Je suis Sensei Wu, le gardien de Ninjago, une terre où la bravoure et la sagesse guident nos pas. Ici, tout est en harmonie grâce à l'équilibre entre les éléments, et avec l'aide de mes ninjas, nous défendons notre monde contre ceux qui cherchent à perturber cet équilibre.

Mais aujourd'hui, une ombre plane sur Ninjago. Le terrible Garmadon, animé par les forces de l'ombre, a envahi notre terre avec l'intention de semer le chaos et la destruction. Ce matin, il a déchainé sa colère, détruisant de nombreux sanctuaires et dispersant les précieuses briques qui maintiennent l'équilibre de Ninjago.

Nous avons un urgent besoin de votre aide ! Seuls, mes ninjas et moi ne pouvons rassembler toutes les briques éparpillées, et surtout, comment montrer à Garmadon que c'est l'union et la force de l'élément qui peuvent restaurer la paix ! Si vous êtes prêts à nous rejoindre dans cette quête, voici un premier indice pour retrouver la trace des briques. La destinée de Ninjago repose entre vos mains !

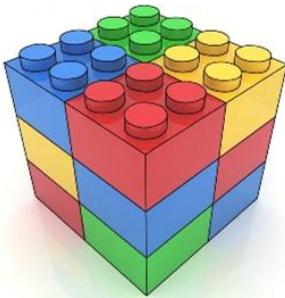


Avec espoir et courage,

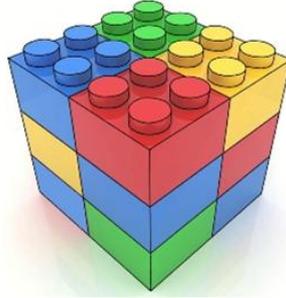
Sensei Wu

Indice 1

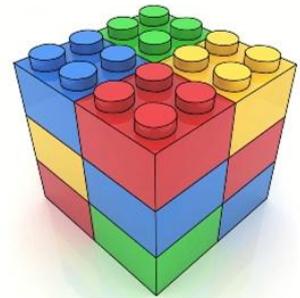
De nombreuses briques ont été éparpillées, pour les retrouver découvrez quel tas de briques ci-dessous est différent des autres :



**Allez voir
près d'une
bougie**



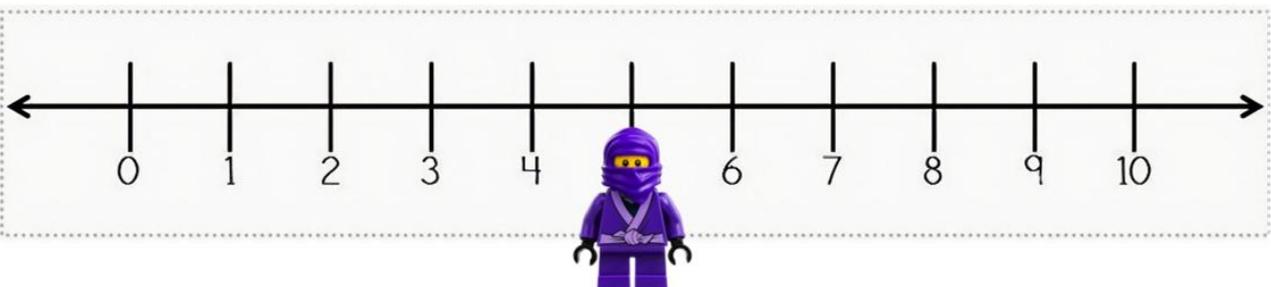
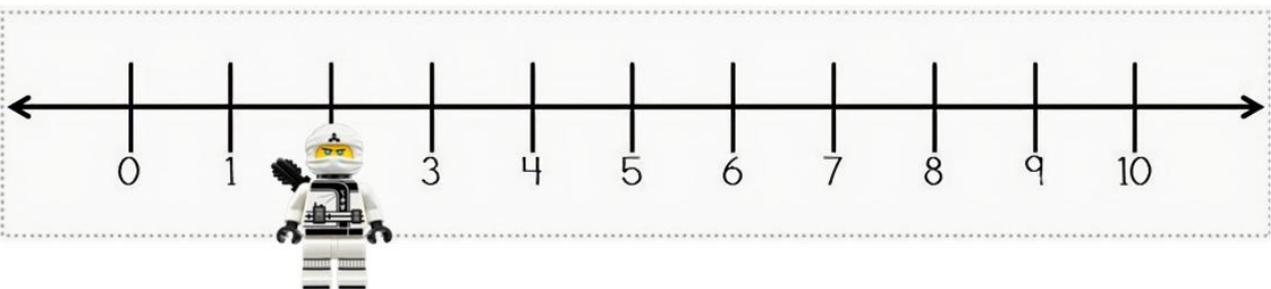
**Allez voir
près d'une
balle**



**Allez voir
près d'une
fleur**

Indice 2

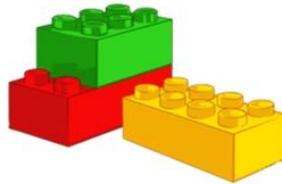
Continuez votre quête avec cette autre énigme :
quels sont les numéros cachés sur ces images ?



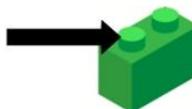


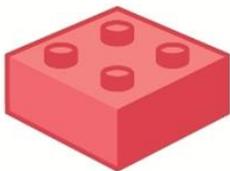
Vos recherches avancent bien !
Je savais que je pouvais compter sur vous.

Construisez une belle maison avec les briques que vous avez récupérées et je vous donnerai un indice pour en trouver d'autres !

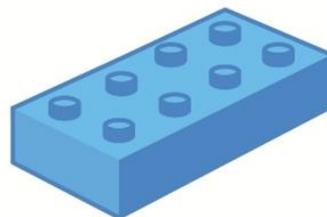


OK, vous êtes doués en construction, mais l'êtes-vous en comptage : combien il y a t-il de plots sur chacune de ces images ?

Un plot c'est ça 



=



=



Avant de continuer, chacun de vous doit trouver son nom de Ninja à l'aide des feuilles ci-jointes.

Trouve ton nom de Ninja :



A = KA

B = ZU

C = MI

D = TE

E = KU

F = LU

G = JI

H = RI

I = KI

J = ZO

K = ME

L = TA

M = RIN

N = TO

O = MO

P = NO

Q = KE

R = SHE

S = ARI

T = CHI

U = DO

V = RU

W = MEI

X = NA

Y = FU

Z = ZI



Écris ton prénom : _____

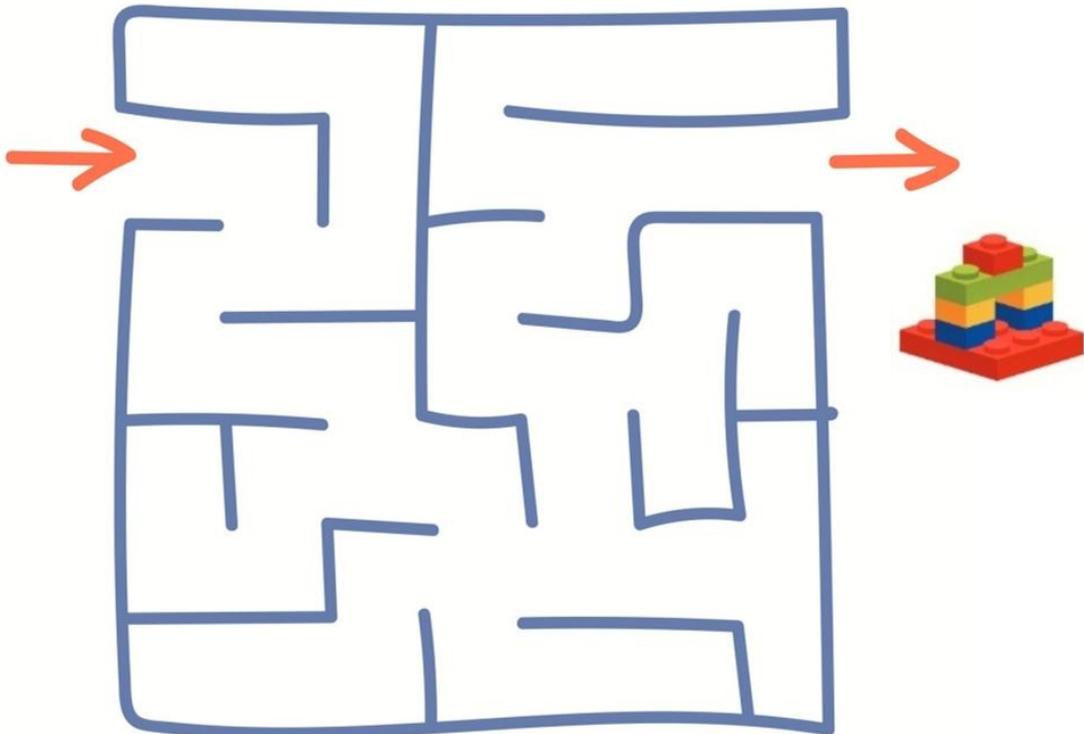
Transforme-le en ton identité ninja :



Vous faites du bon travail les enfants !
Garmadon vous regarde attentivement.

Montrez-lui que l'union fait la force en construisant une tour d'un mètre de haut en équipe. Seul c'est impossible, mais ensemble tout est plus facile ! À tour de rôle, prenez une brique dans le contenant à côté de vous et placez-la sur votre tour. Lorsque vous aurez réussi ce défi, je vous donnerai un nouvel indice pour aller chercher d'autres briques de Lego !

Quel chemin doit-il prendre pour rejoindre la construction ?





Bravo, vous avez récupéré toutes les briques !
Et Garmadon a compris qu'on travaille mieux en équipe !
Vous avez mérité un trésor ! Allez le chercher ici :

Garmadon est reparti très loin d'ici,
il veut transmettre nos valeurs partout.
Et c'est grâce à vous, MERCI !



Ce trésor à partager
est bien mérité !